



PHOENIX CUP

PHOENIX CUP 2026 宮城

大会要項

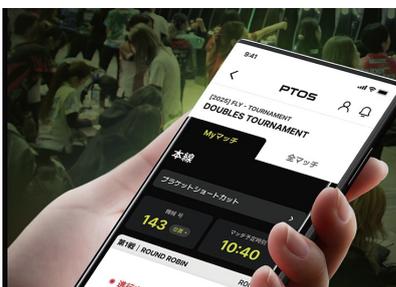
1. 開催概要

開催日時	2026年5月10日 (日) <ul style="list-style-type: none"> ・ダブルス 【受付】 8:30～11:30 【試合開始】 12:00～ ・シングルス 【受付】 8:30～9:30 【試合開始】 10:00～
会場	夢メッセみやぎ (展示場A) 〒983-0001 仙台市宮城野区港3丁目1-7
エントリー費 及び エントリー方法	1. ダブルス 6,600円 (ゲーム代込)/1名 2. シングルス 2,200円 (ゲーム代込)/1名 <ul style="list-style-type: none"> ・シングルスのみ参加はできません。ダブルスに参加されているプレイヤーのみ参加対象となります。 ・シングルスは、先着順で定員になり次第締切いたします。
エントリー受付期間	2026年3月23日 (月) 正午 ~ 2026年4月27日 (月) 23:59 <u>GW連休の関係で締切が前倒しになっております。お間違いのないようご注意ください。</u> <ul style="list-style-type: none"> ・期間中であってもエントリー定員になり次第、受付を終了させていただきます。ご了承ください。
主催	株式会社DACOS
協力	株式会社PHOENIXDARTS
後援	フェニックスダーツジャパン 株式会社

Web	https://eventjp.phoenixdarts.com/phoenixcup/202605miyagi/
お問い合わせ	株式会社PHOENIXDARTS 東北営業所 【メール】 event@pxdarts.jp 【TEL】 022-796-9835 【FAX】 022-796-9832

大会Webサイト







本大会は大会アプリで進行します。アプリをダウンロードしてください。

ダウンロード



2. エントリー枠

ダブルス	レンジ	チーム数	人数	ゲーム内容	開始時間
	RANGE MAX	20	40	701-S.CRICKET-701 ※701-Master Out	12:00～ 11:30までに 会場内掲示の2次元コードでチェックインを行なってください。
	RANGE 1	40	80	701-S.CRICKET-701	
	RANGE 2	40	80	501-S.CRICKET-501	
	RANGE 3	80	160	501-S.CRICKET-501	
	RANGE 4	80	160	501-S.CRICKET-501	
	RANGE 5	80	160	501-S.CRICKET-501	
	RANGE 6	40	80	301-S.CRICKET-301	
	合計	380	760		
シングルス	レンジ	チーム数	人数	ゲーム内容	開始時間
	RANGE MAX	—	32	701-S.CRICKET-701 ※701-Master Out	10:00～ 9:30までに 会場内掲示の2次元コードにてチェックインを行なってください。
	RANGE 1	—	64	701-S.CRICKET-701	
	RANGE 2	—	128	501-S.CRICKET-501	
	RANGE 3	—	128	501-S.CRICKET-501	
	RANGE 4	—	32	501-S.CRICKET-501	
	合計	—	384		
注意事項	<ul style="list-style-type: none"> ・ エントリー状況により各レンジの人数が変更になる場合がございます。男女混合となります。 ・ <u>シングルスのみ参加はできません。ダブルスに参加されているプレイヤーのみ参加対象となります。</u> ・ <u>シングルスは、先着順で定員になり次第締切いたします。</u> ・ エントリー受付終了後、提出レーティングにてチームレーティング、個人レーティングの高い順にレンジ分けを行ないます。サンドバック防止の為、適正なレーティングにて申請ください。 				

3. 大会ルール

トーナメント方式	<ul style="list-style-type: none"> • ダブルス 予選：ラウンドロビン, 決勝：シングルエリミネーション方式 • シングルス シングルエリミネーション方式 ※予選はございません。
ラウンドロビン	<ul style="list-style-type: none"> • ダブルストーナメントの予選通過チーム数は、予選ブロックのチーム数にかかわらず上位2チームが通過となります。 • 下記条件の順番で上位2チームがP.TOS上に表示されます。 <ol style="list-style-type: none"> 1. 勝試合数が多い順 2. 勝Leg数が多い順 3. 負Leg数が少ない順 • 上記の順でも同順位だった場合は、該当チームの直接対決の結果で勝ちチームの順位が上となります。 但し、該当チーム同士の勝試合数および負試合数が同数の場合（三つ巴）は該当全チームでCU-UPを行ない、点数が高い順で順位を決定いたします。 • このCU-UPの投げる順番は、3チームでじゃんけんを行い決定してください。
規定ラウンド数	<ul style="list-style-type: none"> • 301：10ラウンド • 501、701、S.CRICKET：15ラウンド
先攻/後攻	<ul style="list-style-type: none"> • 1レグ&最終レグの先攻は、P.TOSコイントス→コークにて決定します。 ※3ダブルを押して、コイントスしてください。 • 2レグ(クリケット)は負け先攻となり、1レグの敗者チームが先攻となります。
勝敗ルール	<ul style="list-style-type: none"> • 01-S.CRI-01の3LEG制で、LEGを2本先取した時点で勝利となります。 • ラウンドオーバー時の勝敗決定 <ul style="list-style-type: none"> ■01GAME <ul style="list-style-type: none"> • 規定ラウンド以内に先に点数を0にしたチームが勝者となります。 • 設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は、残り点数が低いチームが勝者となります。 • ラウンド終了時に同点の場合、該当試合に出場した選手1名同士による、じゃんけん→コークにて勝敗を決定となります。 ※コークにて勝敗を決定した場合、必ずコントロールまでご連絡ください。コントロールにて試合結果を確認・修正いたします。 ■STANDARD CRICKET <ul style="list-style-type: none"> • ラウンド終了時に点数の高いチームが勝者となります。 • ラウンド終了時に同点だった場合は、該当試合に出場した選手1名同士による、じゃんけん→コークにて勝敗を決定となります。 ※コークにて勝敗を決定した場合、必ずコントロールまでご連絡ください。コントロールにて試合結果を確認・修正いたします。

3. 大会ルール

試合開始及び、選手呼び出しについて	<ul style="list-style-type: none"> • 会場での選手受付、選手呼び出しは、基本は【P.TOS】のPUSH通知にて行なわれます。 • PUSH通知が来た選手は、速やかに指定マシンへお越しください。 • P.TOSのPUSH通知で試合マシンに来なかった場合、またはチームメンバーが揃わなかった場合、P.TOSアプリ内に表示される試合開始時間に対し、5分以上試合マシンに来られなかった場合、場内アナウンスを行ないます。 1回目の場内アナウンスに対して5分、2回目の場内アナウンスに対して5分反応がなかった場合、そのゲームを不戦敗（ゲームカウント0-2）とします。 また、不戦敗を2回行ったチームは自動的にそれ以降のすべてのゲームを不戦敗とします。その際、不戦敗以前に行っていたゲームカウントもすべて無効とします。 • 試合結果送信不良や、成績修正が必要な場合など、コントロールへお越しください。
P.TOS通知（ポップアップ通知）について	<ul style="list-style-type: none"> • iPhoneやAndroidなどの各スマートフォンの機能上、P.TOSアプリを開いたままにするとポップアップ通知が発生しない場合があります。 アプリ内、右上にある『ベル』のマークをタッチして通知内容を確認してください。
スロー順/プレイヤーチェンジに関して	<ul style="list-style-type: none"> • Leg中におけるプレイヤーのスロー順の変更はできません。Legごとのスロー順の変更も不可)必ず、試合開始時の2次元コード読み込み前にP.TOSにてスロー順を設定してください。 • チーム内において誤ったスロー順でスローを行ってしまった場合、そのラウンドはノースコアとします。(投げ直し不可) 該当ラウンドをノースコアに修正し、プレイヤーチェンジを行った後に、対戦相手のスローから試合を継続してください。ただし、誤ったスロー順であっても、プレイヤーチェンジ後に対戦相手がスローを行った場合、その時点でそのラウンドは有効となります。 • プレイヤーチェンジボタンを押した後、マシンでプレイヤーチェンジが完了する前にスローし、カウントされなかったダーツは無効となります。 • 対戦相手がプレイヤーチェンジボタンを押し忘れ、次のプレイヤーがスローを行った場合、刺さっているダーツは有効とします。その場合は、プレイヤーチェンジボタンを押した後、カウントします。但し、ダーツがボードに刺さらなかった場合は無効とします。
誤反応	<ul style="list-style-type: none"> • 基本は反応が優先となります。ただし、明らかな誤反応の場合についてはダーツボードに刺さっている箇所が得点となります。「UNTHROW DART」でスコアを修正してください。
試合中のトラブル	<ul style="list-style-type: none"> • マシントラブルによる試合中断が発生した場合、参加者で解決を図らず、速やかに大会コントロールスタッフにお問い合わせください。 • 何らかのトラブル(停電、マシントラブル等)でゲームの継続が不可能となった場合、両者合意のスコアで復元を行いゲーム再開となります。但し、ゲームの復元が不可能な場合、中断されたゲーム内容、先攻・後攻は変更せず、やり直しとなります。

3. 大会ルール

棄権について	<ul style="list-style-type: none"> • 当日の体調不良や、やむを得ない事情がある場合は、試合を棄権することができます。必ず出場者本人が、大会コントロールまでお申し出を行なってください。 • 棄権した場合、次に対戦する予定のチームが自動的に勝ち上がりとなります。予選ラウンドロビン中に棄権した場合、棄権したチームの結果は全て無効となり、残ったチームでの結果により順位が決定いたします。 • 決勝戦を前に棄権した場合、決勝戦は開催せず、対戦相手のチームが優勝、棄権したチームは2位となります。 • 準決勝を前に棄権した場合、該当の対戦相手は決勝進出となります。 <p><u>いかなる場合でも、棄権したチームが直近で対戦したチームが勝ち上がることはありません。</u></p>
失格について	<ul style="list-style-type: none"> • 受付終了時間までに、受付を完了していないチームは失格となります。 • 最終呼び出し後5分以内にチームメンバーが揃わない場合、該当チームを失格となる場合がございます。 • 主催者がサンドバックングと判断したチームは、失格とさせていただきます。 <p>判断基準として、次のレーティング検証についてを設定します。 その他、故意または過失による違反行為や、大会の進行を妨げる行為などがあった場合、主催者は該当のプレイヤー及びチームを失格とする権利を有するものとします。</p>
サンドバックング・レーティング検証について	<ul style="list-style-type: none"> • 参加者から申告があった場合、運営者は対象および申告チーム、プレイヤーに対しレーティング検証を行います。 レーティング検証では、エントリー時の申告スタッフから算出されるレーティングと、大会中のスタッフから算出されるレーティングを比較することを指します。上記比較結果の上、大会中のレーティングが申請時のレーティングを規定ポイント以上ペア合計で上回った場合、該当チーム・プレイヤーは失格となります。 <p>①予選ラウンドロビン</p> <ul style="list-style-type: none"> • 該当の予選ラウンドロビン終了後、5分後までレーティング検証を申告可能とします。 ※該当の予選ラウンドロビン終了5分後、検証申告受付を終了します。 • レーティング検証にて対象チームが失格となった場合、同ロビンから対象チームを除外の上、新しく順位付けを行ないます。 <p>②決勝トーナメント</p> <ul style="list-style-type: none"> • Best8までレーティング検証申告可能とします。 • 対象チームが失格となった場合、対戦相手チームの繰り上げは行ないません。 • 該当試合の結果送信後、3分間レーティング検証の申告が可能です。 (3分経過した場合、レーティング検証の申告はできませんのでご注意ください。) • レーティング検証の結果、運営側で失格と判断した場合、対象チームをお呼び出しの上、失格といたします。レーティング検証を申請したチームへの結果報告は行ないません。 • また、レーティング検証の結果、失格となったプレイヤーおよび店舗関係者からの一切の異議申し立てはお受けできません。

4. 大会注意事項

大会参加資格	<ul style="list-style-type: none"> 本大会はオープントーナメントとなります。業務用ダーツマシン設置店舗からエントリーが可能です。ホームショップを持たない方はWEBエントリーをご利用ください。 満20歳未満の場合、保護者同伴での来場、及び未成年マークの掲示を必須とします。 未成年者による飲酒・喫煙が発覚した場合、通報のうえ失格とさせていただきます。その際、担当保護者及び飲酒・喫煙を勧めたプレイヤーも併せて失格とさせていただきます。ご理解、ご協力の程お願い致します。 大会当日は大会アプリ【PTOS】を使用します。 本トーナメントのエントリーにはPHOENIXDARTSアカウント(会員登録)・カードIDとレーティングが必要です。 大会当日はエントリーに使用した<u>PHOENIX Aカードが登録されたPHOENIXDARTSアカウントでログインしたP.TOSアプリ</u>が必要となります。忘れずにアプリのダウンロードとログイン、およびスマートフォンをお持ちください。
マナーに関して	<ul style="list-style-type: none"> ダーツの試合を行うに相応な服装でのご来場・ご入場をお願い致します。 携帯電話は電源をOFFにするか、マナーモードに設定し、試合の妨げにならない様にして下さい。 試合中のプレイヤー以外は、試合区域（テーブルよりマシン側）へ入らないで下さい。 節度をもった応援をお願いします。誹謗・中傷、ヤジ・罵声等は止めて下さい。 試合中、パートナー以外の方は、試合中のプレイヤーにアドバイスを行わないようお願い致します。
注意事項	<ul style="list-style-type: none"> 大会進行の妨げとなりますので、空きマシンでのゲームや練習は行わないようお願い致します。 外部から会場内への飲食物の持込は、一切禁止とさせていただきます。(発見次第、運営スタッフが回収させていただきます。) お車でご来場の方、並びに未成年への酒類の販売は一切行ないません。 未登録代替プレイヤーは出場できません。 同日開催の別大会(PERFECT等)との重複エントリーはできません。 会場内は禁煙となっております。喫煙は、所定の喫煙所にて行っていただきますようお願い致します。 所定の場所以外での喫煙や指示に従わない場合は、失格とさせていただきます場合がございます。 試合及び大会進行の妨げになる行為の一切を禁止致します。円滑な進行のため、ご理解とご協力をよろしくお願い致します。 フラッシュ、ストロボ等を使用した写真撮影は、試合の妨げとなるため禁止とさせていただきます。 不測の事態によって、開催中止を余儀なくされた場合は、WEB掲載及び店舗様経由にて、開催中止のご連絡を行なわせて頂きます。 尚、その際の処理に関しましては全てエントリー店舗様経由にて、行なわせて頂きます。 プレイヤー様と事務局間でのお問い合わせに関しては受付致しかねます。予めご了承下さい。 主催者は、主観的な判断および自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性があるプレイヤー、またはチームを本トーナメントから排除する権利を有します。その際、エントリーフィー及びその他費用についてお返しする事は出来ません。 主催者は、会場内で写真やビデオ等を撮影し、またそれらメディアを個々の来場者への受託・了承などの確認や、金銭的な保証を無しに広告宣伝など商用目的に使用する権利を有します。エントリーの確定は、参加費のご入金確認後となります。

5. イベント情報

前日開催	2026 PERFECT 第5戦 仙台大会 PT200 前日の5月9日（土）同会場にてPERFECTツアー仙台大会が開催されます。 観戦料は2,000円（1ドリンク付き）	
チャレンジマッチ	参加費：2,000円 / ノベルティ付き <ul style="list-style-type: none"> ・ ゲストプロ選手 2025 PERFECT女子年間チャンピオン 大城明香利プロ、牧野百花プロとの501チャレンジマッチ。 ・ 当日イベントブースにて参加チケットを販売します。 	
サイドシュート	参加費：1,000円 / 1名 <ul style="list-style-type: none"> ・ 当日エントリーとなり、参加費はエントリー時にお支払いいただきます。 ・ ゲーム内容は、当日ご案内いたします。 ・ 予選敗退者、参加者のみ。 ・ ダブルスの予選終了後の開催を予定しておりますが、進行状況により遅れる場合がございます。 	
大抽選会	■ドリンク&フード大抽選会 <ul style="list-style-type: none"> ・ 会場内で使用できるドリンク&フードチケットご購入時についてくる応募券で豪華景品が当たる大抽選会にご参加いただけます。 ・ 当選発表は当日会場で行います。 ・ 景品の受け取りは当日限り有効となります。 	
クエルボ ブース店	■昨年に続き、今年もクエルボブースが店！ <ul style="list-style-type: none"> ・ クエルボを使ったカクテルなど販売いたします。 	
座席について	■Webエントリー優先指定席 <ul style="list-style-type: none"> ・ 店舗エントリーの場合、Webエントリーのエントリー順にてテーブル指定席をご用意いたします。 ・ FAXエントリーよりもWebエントリーが優先されますので、ぜひWebフォームへのご入力をご利用ください。 ・ テーブル指定席の座席数は調整中のため後日お知らせいたします。 ■その他指定席 <ul style="list-style-type: none"> ・ 上記以外の参加者の方にはイス席をご用意します。 ・ 通路確保の為、イスの移動や向きの変更はご遠慮ください。 	
大会進行アプリ	■「P.TOS」アプリ使用 <ul style="list-style-type: none"> ・ 本大会ではサイドシュートを含め、試合進行はアプリを使用します。試合の呼び出しや結果などもアプリで確認することができます。 ・ エントリーされた方は必ずインストールとログインをお願いします。 	ダウンロード 

6-1. 店舗 エントリー方法

エントリー開始	2026年 3月23日（月） 12:00(正午) 開始
エントリー締切	2026年 4月27日（月） 23:59まで エントリーが定員になりましたら締め切りとさせていただきますのでお早めにWebフォームまたはFAX・メール送信にてエントリーください。

店舗エントリー手順

参加者 申込用紙記入	<p>エントリー店舗にて『店舗エントリー用紙参加者様用』を記入し、エントリーフィーと一緒に店舗へ提出してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ エントリーには、<u>PHOENicAカード番号とアカウントID (PHOENIXDARTS会員登録) が必要です。</u> ・ PHOENicAカードをお持ちでない方は、PHOENIXDARTSアプリで会員登録すると、バーチャルカードを無料で発行できます。
-----------------------	---



店舗 エントリー	<p><u>Webフォーム(Googleフォーム)にてエントリー情報を入力</u>もしくは『店舗エントリー用紙(FAX用)』に記入し、大会事務局にFAXまたは画像などでe-mailでお送りください。</p> <p>※ FAX・メールでのエントリー送信は、お座席の優先指定席の特典を受けられませんので、ぜひWebフォームでのエントリーをご利用ください。</p> <p>※『店舗エントリー用紙参加者様用』の送付は不要です。店舗にて保管ください。</p>	<p>大会Webサイト</p> 
---------------------	---	---



店舗 エントリー費 お支払い	<p>エントリー締切後、事務局よりエントリー費の請求書が届きます。記載された金額を指定口座にお振り込みください。</p> <p>※エントリー期間終了後のキャンセルについては、返金できません。</p>
-------------------------------	--



エントリー完了

■個人情報の利用目的について

お客様の個人情報について、弊社は個人情報の保護に関する法律および関連法令等を厳守し、お客様の個人情報を下記範囲において利用いたします。
大会の参加者一覧、大会の映像・写真・記録等において、氏名の個人情報をホームページなどに利用させていただく場合があります。また、その開催権・使用権は主催者に属します。
氏名の公表を望まない場合は、主催者にその旨お申しつけください。

6-2. 個人 エントリー方法 (Web)

エントリー開始	2026年 3月23日 (金) 12:00 (正午) 開始
エントリー締切	2026年 4月27日 (月) 23:59まで

Web エントリー手順

Webフォーム 送信	<p>大会Webサイトまたはから、エントリーWebフォームにアクセスして、必要事項を入力して、送信ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> • エントリーには、<u>PHOENicAカード番号とアカウントID (PHOENIXDARTS会員登録)</u>が必要です。 • PHOENicAカードをお持ちでない方は、PHOENIXDARTSアプリで会員登録すると、バーチャルカードを無料で発行できます。 • 送信した情報の変更、またはキャンセルは、エントリー締切後は行えません。 	<p>大会Webサイト</p> 
-----------------------	--	---



エントリー費 お振り込み	<p>大会サイト「エントリーリスト」にてご確認の上、期日までにエントリー費の銀行振り込みをお願いいたします。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ダブルスの場合は、ペアの代表者がまとめてご入金ください。 • エントリー確定は、エントリー費のご入金を確認できた時点で確定となります。 • 振込期限までに入金頂けない場合、エントリーを取り消させて頂く場合がありますので、ご注意下さい。 												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20%;">銀行名</td> <td>三菱UFJ銀行</td> </tr> <tr> <td>支店名</td> <td>秋葉原支店</td> </tr> <tr> <td>口座名義人</td> <td>カ) ダコス (株式会社 DACOS)</td> </tr> <tr> <td>種類</td> <td>普通口座</td> </tr> <tr> <td>口座番号</td> <td>3072669</td> </tr> <tr> <td>振込期限</td> <td>2026年4月30日(水)15時 ※エントリー期間が延長した場合、延長後のエントリー締切日の2日後が振込期限となります。</td> </tr> </table>		銀行名	三菱UFJ銀行	支店名	秋葉原支店	口座名義人	カ) ダコス (株式会社 DACOS)	種類	普通口座	口座番号	3072669	振込期限	2026年4月30日(水)15時 ※エントリー期間が延長した場合、延長後のエントリー締切日の2日後が振込期限となります。
銀行名	三菱UFJ銀行												
支店名	秋葉原支店												
口座名義人	カ) ダコス (株式会社 DACOS)												
種類	普通口座												
口座番号	3072669												
振込期限	2026年4月30日(水)15時 ※エントリー期間が延長した場合、延長後のエントリー締切日の2日後が振込期限となります。												



エントリー完了

7. 補足事項 – PHOENIXDARTSアプリ

<p>PHOENicA (フェニックスカード) を持っていない方へ</p>	<p>PHOENIXDARTSアプリで バーチャルカードを無料で発行できま す。 右の2次元コードからアプリをダウン ロードして会員登録を行ってください。</p>	<p>iOS</p> 	<p>Android</p> 
<p>PHOENIXDARTS アプリにログイン できない方へ</p>	<p>パスワード忘れなどで、ログインでき ない場合は、 Webでパスワードリセット(仮パスワード 発行)ができます。 パスワードリセットができない状況の 場合は、PHOENIXDARTSユーザーサ ポートまでお問い合わせください。</p>	<p>パスワード リセット</p> 	<p>ユーザー サポート</p> 
<p>アカウントID PHOENicA番号 確認方法</p>	<ol style="list-style-type: none"> PHOENIXDARTSアプリのHOME画面、上部の①アイコンをタッチ 開いた画面で、②「アカウント管理」をタッチ ③でアカウントIDの確認とコピーできます ④でカード番号の確認とコピーができます。    