



Road to K-DARTS FESTIVAL in ダーツスタジアム池袋店

トーナメント要項

開催日 2023年5月23日(火)
5月24日(水)
5月25日(木)
5月28日(日)

受付時間 19:00~19:30
試合開始 19:30

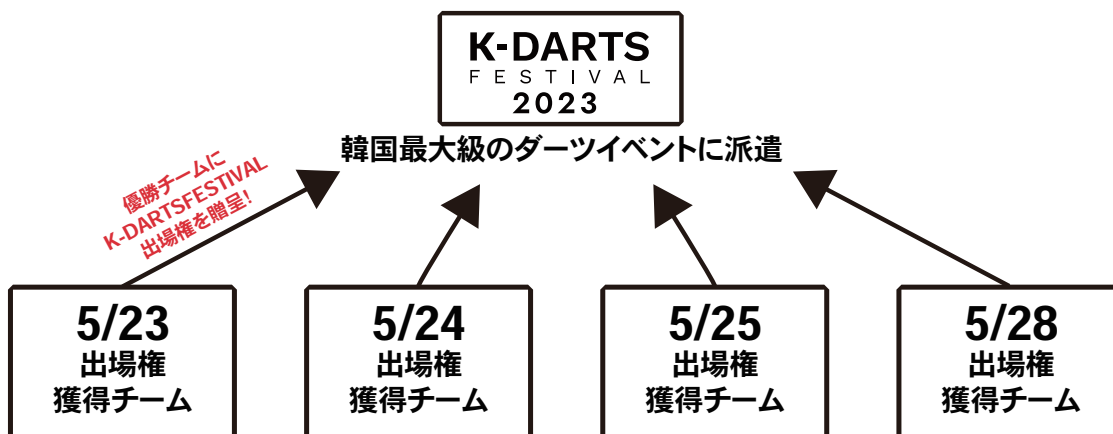
会場 ダーツスタジアム 池袋店
東京都豊島区西池袋1-37-12 ロサ会館8階

交通 【電車】 JR池袋駅 中央通路西口から徒歩3分
【車】 専用駐車場はございません
お近くのコインパーキングをご利用下さい

参加費 無料 ※トーナメントの参加費は無料となりますが、
ダーツスタジアム池袋店の入場料が別途発生します

大会内容

K-DARTS FESTIVAL出場を賭けて、ダブルストーナメントを開催します！



最大級のダーツの祭典に出かけよう！

4年ぶりに韓国で開催される世界最大級のダーツの祭典
「K-DARTS FESTIVAL」出場権をかけてダーツスタジアム池袋店で
ダブルストーナメントを開催します！優勝チームにはK-DARTS FESTIVAL出場権と
韓国への旅費・宿泊費等も無料で派遣しちやいます！

※複数回の出場可能となっておりますが、出場権を獲得済みの方又は、出場権を獲得済みのチームが2回目以降優勝した場合は、優勝特典の出場権は次順位のチームに譲渡されます。ご了承ください。

ゲストプレイヤー

5/28(日)

エキシビジョンダブルスチャレンジマッチ

オフィシャルプレイヤー2名！
ダブルスマッチに挑戦！

ダブルストーナメント

ゲーム内容

ノーハンドのガチンコ対決！

1leg	ダブルス501
2leg	ダブルスCri
3leg	Choise

予選ラウンド

予選ラウンドロビンを行います。
3legメドレー上位2位抜けとなります。

決勝トーナメント

シングルイルミネーション方式
にて行います。

エントリーはこちら

エントリー受付期間 2023年5月12日(金)~5月27日(土)24時まで
※各開催日の前日まで事前エントリー受付OK！当日会場での参加もOK！

チームレーティング
上限30まで

フェニックスレーティングでの上限を30までとします。
ダーツライブレーティングでエントリーの際は概要にあるレーティング換算表にてフェニックスレーティングに換算してエントリーを行ってください。

複数日程出場OK!
事前エントリーで特典ゲット!



※フェニックスレーティングに換算してエントリーしてください。

大会用レーディング換算表

【レーティング取得時はO1とSCともに単一機種を使用してください。】

100% スタッツマシン (PHOENIX・ELITE・D-1・ギャラクシーⅡ)			80% スタッツマシン (DARTSLIVE・AVANTI・GENESIS)			
大会用 RATING	01ゲーム 【 PPD 】	スタンダードクリケット 【 MPR 】	大会用 RATING	01ゲーム 【 PPD 】	スタンダードクリケット 【 MPR 】	大会用 RATING
30	48.00 - above	6.00 - above	30	149.00 - above	6.25 - above	30
29	46.60 - 47.99	5.74 - 5.99	29	144.80 - 148.99	5.99 - 6.24	29
28	45.20 - 46.59	5.48 - 5.73	28	140.60 - 144.79	5.73 - 5.98	28
27	43.80 - 45.19	5.22 - 5.47	27	136.40 - 140.59	5.47 - 5.72	27
26	42.40 - 43.79	4.96 - 5.21	26	132.20 - 136.39	5.21 - 5.46	26
25	41.00 - 42.39	4.70 - 4.95	25	128.00 - 132.19	4.95 - 5.20	25
24	39.60 - 40.99	4.49 - 4.69	24	123.80 - 127.99	4.74 - 4.94	24
23	38.20 - 39.59	4.28 - 4.48	23	119.60 - 123.79	4.53 - 4.73	23
22	36.80 - 38.19	4.07 - 4.27	22	115.40 - 119.59	4.32 - 4.52	22
21	35.40 - 36.79	3.86 - 4.06	21	111.20 - 115.39	4.11 - 4.31	21
20	34.05 - 35.39	3.71 - 3.85	20	107.15 - 111.19	3.96 - 4.10	20
19	32.70 - 34.04	3.56 - 3.70	19	103.10 - 107.14	3.81 - 3.95	19
18	31.35 - 32.69	3.41 - 3.55	18	99.05 - 103.09	3.66 - 3.80	18
17	30.00 - 31.34	3.26 - 3.40	17	95.00 - 99.04	3.51 - 3.65	17
16	28.65 - 29.99	3.11 - 3.25	16	90.95 - 94.99	3.36 - 3.50	16
15	27.30 - 28.64	2.96 - 3.10	15	86.90 - 90.94	3.21 - 3.35	15
14	25.95 - 27.29	2.81 - 2.95	14	82.85 - 86.89	3.06 - 3.20	14
13	24.65 - 25.94	2.66 - 2.80	13	78.95 - 82.84	2.91 - 3.05	13
12	23.35 - 24.64	2.51 - 2.65	12	75.05 - 78.94	2.76 - 2.90	12
11	22.05 - 23.34	2.36 - 2.50	11	71.15 - 75.04	2.61 - 2.75	11
10	20.75 - 22.04	2.21 - 2.35	10	67.25 - 71.14	2.46 - 2.60	10
9	19.45 - 20.74	2.06 - 2.20	9	63.35 - 67.24	2.31 - 2.45	9
8	18.15 - 19.44	1.91 - 2.05	8	59.45 - 63.34	2.16 - 2.30	8
7	16.90 - 18.14	1.76 - 1.90	7	55.70 - 59.44	2.01 - 2.15	7
6	15.65 - 16.89	1.61 - 1.75	6	51.95 - 55.69	1.86 - 2.00	6
5	14.40 - 15.64	1.46 - 1.60	5	48.20 - 51.94	1.71 - 1.85	5
4	13.15 - 14.39	1.31 - 1.45	4	44.45 - 48.19	1.56 - 1.70	4
3	11.90 - 13.14	1.20 - 1.30	3	40.70 - 44.44	1.45 - 1.55	3
2	10.65 - 11.89	1.10 - 1.19	2	36.95 - 40.69	1.35 - 1.44	2
1	0.00 - 10.64	0.00 - 1.09	1	0.00 - 36.94	0.00 - 1.34	1

❗ 変更・キャンセル

- 変更やキャンセルが発生した場合、内容を右記のキャンセルフォームより必要事項をご入力の上、申請してください。
- キャンセル時のご返金につきましては、大会終了後、お振込み手数料を差し引かせていただいた上での返金となります。
また、エントリー締切後のご返金につきましては、一切の対応をいたしかねます。予めご了承ください。

変更・キャンセルの受付締切

各日程開催の前日までにキャンセルフォームにて送信

エントリーに関するご注意点

- お申込みいただいた順番に受付となります。出場枠が定員に達し次第、締切を待たずに受付終了とさせていただきます。
- 受付期間外にお送りいただいた申込みは無効となりますので、ご注意ください。

お問合せ先

フォーム [キャンセル変更フォーム](#)



ゲームルール

01ゲーム

■ラウンドオーバー時の勝敗決定

規定ラウンド以内に先に点数を0にしたチームが勝者となります。

設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は、残り点数に関わらず該当試合に出場した選手1名同士による、じゃんけん→コークにて勝敗を決定する。

■ラウンド設定

ゲーム	501
ラウンド数	15

CRICKET

■ラウンドオーバー時の勝敗決定

ラウンド終了時に点数の高いチームが勝者となります。

ラウンド終了時に同点だった場合は、該当試合に出場した選手1名同士による、じゃんけん→コークにて勝敗を決定する。

■ラウンド設定

ゲーム	Cricket
ラウンド数	15

その他

■試合開始及び、選手呼び出しについて

受付終了時間までに受付が完了していないチームは、失格とさせていただきますので、遅刻等にはご注意ください。

- ・呼び出された選手は、速やかにコントロール（ラウンドロビンの場合は試合台）までお越し下さい。

なお、呼び出しは原則として3回までとします。

- ・3回目の呼び出しから5分以内にゲームボードへチームメンバーが揃わない場合は、そのゲームを不戦敗（ゲームカウント0-2）とします。
- ・また、不戦敗を2回行ったチームは自動的にそれ以降のすべてのゲームを不戦敗とします。
- ・その際は、不戦敗以前に行っていたゲームカウントは有効とします。
- ・予選ラウンドロビン1試合目に、不戦敗となったチームは、理由に関わらず失格とし、以降すべてのゲームを不戦敗とします。

■先攻/後攻の決定

- ・1レッグ&最終レッグの先行は、自動コイントス→コーク自動判定機能にて決定します。
- ・2レッグ(Cricket)は負け先攻です、1レッグの敗者チームが先攻となります。

【コークに関して】

- ・両者がコークした後、必ず両チームの代表者が確認して下さい。
- ・同ビットだった場合は、先攻/後攻を入れ替えて再スローを行って下さい。その際、1スロー目のダーツは刺さった状態で行います。
- ・コークは、必ず該当試合出場者同士でおこなってください。試合出場者以外のコークは、無効といたします。
- ・マシントラブルによりコークが正常に行われられない場合は、速やかにコントロールまでお越しください。

■スロー順/プレイヤーチェンジに関して

- ・ゲーム中におけるプレイヤーのスロー順の変更は出来ません。
- ・チーム内において誤ったスロー順でスローを行ってしまった場合、そのラウンドはノースコアとします。（投げ直し不可）
- ・該当ラウンドをノースコアに修正し、プレイヤーチェンジを行った後に、対戦相手のスローから試合を継続して下さい。
- ・ただし、誤ったスロー順であっても、プレイヤーチェンジ後に対戦相手がスローを行った場合、その時点でそのラウンドは有効となります。プレイヤーチェンジボタンを押した後、マシンでプレイヤーチェンジが完了する前にスローし、カウントされなかったダーツは無効となります。

・プレイヤーチェンジの前に、次のプレイヤーがスローを行った場合、刺さっているダーツは有効とします。

・上記の場合はプレイヤーチェンジ後にカウントします。ただし、ダーツボードに刺さらなかった場合は無効とします。

■試合中のトラブルに関して

- ・マシントラブルによる中断が発生した場合、参加者で解決を図らず、速やかに大会コントロールスタッフにお問い合わせください。
- ・何らかのトラブル(停電、マシントラブル等)でゲームの継続が不可能となった場合、両者合意のスコアで復元をおこない、ゲーム再開となります。
- ・ゲームの復元が不可能な場合、中断されたゲーム内容、先攻後攻は変更せず、やり直しとなります。

■失格に関して

- ・受付終了時間までに、受付を完了していないチームは失格となります。
 - ・最終呼び出し後、5分以内にチームメンバーが揃わない場合、該当チームを失格となる場合がございます。
 - ・主催者がサンドバックと判断したチームは、失格とさせていただきます。
- その他、故意または過失による違反行為や、大会の進行を妨げる行為などがあった場合、主催者は該当のプレイヤー及びチームを失格とする権利を有するものとします。

■棄権について

当日の体調不良ややむを得ない事情により、試合を棄権することができます。

必ず出場者本人が、大会コントロールまで連絡をおこなってください。

- ・棄権した場合、次に対戦する予定のチームが自動的に勝ち上がりとなります。
- ・予選ラウンドロビン中に棄権した場合、棄権したチーム結果は全て無効となり、残ったチームでの結果により順位が決定いたします。
- ・決勝戦を前に棄権した場合、決勝戦は開催せず対戦相手のチームが優勝、棄権したチームは2位となります。
- ・3位決定戦は開催いたしません。3位タイが2チーム選出となります。
- ・いかなる場合でも、棄権したチームが直近で対戦したチームが勝ち上がることはありません。

■レーティング検証について

・参加者から申告があった場合、運営は対象チーム、プレイヤーに対しレーティング検証をおこないます。レーティング検証では、エントリー時の申告レーティングと、大会中のスタッツから算出されるレーティングを比較することを指します。

上記比較結果の上、大会中のレーティングが申請時のレーティングを規定ポイント以上チーム合計で上回った場合、該当チーム・プレイヤーは失格となります。

①予選ラウンドロビン

予選ラウンドロビン終了後、対象チームが失格となった場合、同ロビンから対象チームを除外の上、新しく順位付けとなります。

決勝トーナメント開始前まで申告可能です。(決勝トーナメントのマッチカードが発効された時点で、申告受付を終了します。)

②決勝トーナメントBest8まで

対象チームが失格となった場合、対戦相手チームの繰り上げはおこないません。

該当試合マッチカード提出時のみ申告可能です。(次試合が始まってからの申告は無効となります。)

レーティング検証の結果、運営側で失格と判断した場合、対象チーム呼出の上、失格といたします。

レーティング検証を申請したチームへの結果報告はおこないません。

また、レーティング検証の結果、失格となったプレイヤーおよび店舗関係者からの一切の異議申し立てを受付いたしません。

**本トーナメントへのエントリーをもって、上記内容に同意したものとみなします。
予めご了承ください。**